**Reglas del Juego AstroTarot**

**1. Introducción General**

AstroTarot es un juego que combina el tarot, la astrología y las dinámicas psicológicas en una experiencia interactiva. Las dinámicas psicológicas se integran a través del uso de arquetipos junguianos, que guían al jugador en procesos de autoconocimiento, y mediante decisiones que reflejan la influencia de tránsitos astrológicos en los estados emocionales y patrones de comportamiento. Los jugadores exploran arquetipos y energías a través de tiradas y estrategias, ya sea en solitario o enfrentándose a otros jugadores. Este documento detalla las reglas para los modos confrontativo y confrontativo a ciegas.

**2. Estructura del Juego**

**2.1. Elementos del Juego**

1. **Paño Astrológico NFT:** Dividido en 12 casas astrológicas con espacios específicos para cartas.
2. **Mazo de Cartas NFT:** Incluye arcanos mayores, menores y cartas temáticas exclusivas.
3. **Cartas Astrales del Jugador:** Cada jugador sincroniza su carta natal al inicio de la partida.
4. **Tránsitos Astrológicos:** Los tránsitos actuales influyen en las energías de las casas y cartas.

**2.2. Condiciones Iniciales**

* Cada jugador comienza con su paño configurado según su carta astral.
* Se sincronizan los tránsitos astrológicos del día para influir en las casas activas.
* El sistema selecciona aleatoriamente 12 cartas iniciales para cada jugador.

**3. Modo Confrontativo**

**3.1. Objetivo**

Acumular la mayor cantidad de puntos astrológicos y energéticos al final de 12 turnos.

**3.2. Dinámica del Juego**

1. **Turnos:**
   * Cada turno activa 3 casas consecutivas (ejemplo: diciembre, enero y febrero).
   * Los jugadores colocan hasta 3 cartas en cada casa activa por turno.
2. **Puntajes:**
   * Las cartas otorgan puntos según:
     + Energía de la casa activada.
     + Aspectos astrológicos del tránsito actual.
     + Combinaciones entre cartas y casas.
3. **Interacciones:**
   * Los jugadores pueden usar cartas para potenciar o debilitar las cartas del oponente en casas compartidas.
   * Las cartas arcanas mayores generan efectos especiales que pueden alterar las reglas del turno.
4. **Final del Juego:**
   * Gana el jugador con el puntaje total más alto tras completar los 12 turnos.

**4. Modo Confrontativo a Ciegas**

**4.1. Objetivo**

Estrategizar sin conocer las cartas del oponente y maximizar los puntos en condiciones de incertidumbre.

**4.2. Dinámica del Juego**

1. **Cartas Ocultas:**
   * Las cartas colocadas por los jugadores se sincronizan con los tránsitos diarios para equilibrar sus energías. Si estas cartas están correctamente configuradas, la IA las evaluará automáticamente y las comparará con las jugadas de otros usuarios con configuraciones similares a través de la web.
   * simplemete se alinean las cartas astrales ya configuradas y con el mismo principio de transito diario como influencia actual y por lo tando definitoria en algunos aspectos de empate.
   * Al finalizar el turno, las cartas son reveladas y se calculan los puntos.
2. **Turnos:**
   * Similar al modo confrontativo, se activan 3 casas por turno.
   * Los jugadores colocan hasta 2 cartas por casa, sin ver las jugadas del oponente.
3. **Efectos Ocultos:**
   * Los arcanos mayores que afectan al oponente revelan sus efectos solo cuando son activados.
4. **Puntajes y Final del Juego:**
   * Los puntos se calculan según combinaciones y energías reveladas al final del turno.
   * El ganador es quien acumule el mayor puntaje tras los 12 turnos.

**5. Estrategias y Reglas Especiales**

**5.1. Combos de Cartas y Casas**

* Las cartas pueden generar combos que potencian los puntos:
  + **Dominio Elemental:** Cartas del mismo elemento en una casa aumentan un 20% su puntaje.
  + **Sinergía Astrológica:** Cartas compatibles con el signo de la casa activa duplican sus efectos.

**5.2. Cartas Especiales**

* **Cartas de Interferencia:** Bloquean las jugadas del oponente en una casa por un turno.
* **Cartas de Reflejo:** Duplican los puntos de una carta colocada previamente.

**6. Ganar Recompensas NFT**

**6.1. NFTs por Logros**

* Cada carta astral representará las energías predominantes en la personalidad de cada usuario. Las casas, los planetas y los aspectos se representarán artísticamente en una escala cromática que también influirá en las dinámicas del juego, como bonificaciones para cartas compatibles con el tránsito diario. Además, estas representaciones servirán para generar NFTs únicos que reflejen el perfil astrológico del jugador y se actualicen con eventos celestes relevantes. Las energías astrales del momento en que nació el usuario se representarán en un NFT de bienvenida personalizado. Además, los jugadores recibirán un mazo inicial básico como parte de la suscripción gratuita a la web, facilitando su integración en el juego.
* Completar combos o alcanzar hitos desbloquea NFTs exclusivos:
  + "Maestro de los Arcanos" por usar todos los arcanos mayores en una partida.
  + "Estratega Zodiacal" por dominar las 12 casas con energías compatibles.

**6.2. NFTs de Temporada**

* Recompensas especiales basadas en tránsitos astrológicos relevantes (ej., "Eclipse de Leo", "Conjunción de Júpiter y Venus", "Solsticio de Invierno")..

**7. Proóximos Pasos**

1. Validar estas reglas con posibles escenarios de prueba.
2. Diseñar un sistema visual para representar las casas activas, cartas colocadas y efectos en tiempo real.
3. Integrar estas mecánicas en los flujos de interacción de la IA.